EVA VON KALM

ANDRARGS SCHRIFTEN

TEIL I

DIE PROPHEZEIUNG



GELESEN VON

JÜRGEN FRANK

Andrargs Schriften
Teil I
Die Prophezeiung

Autorin: Eva von Kalm
Sprecher: Jürgen Frank

Erschienen 2026 bei Piet Henry Records

BEORMERE


SALIRIEN
Iryam
Finningen
Erirfort
Fearmeer
Orfehn
Nidaren
Sommetienne
Erscasca
Rommland
Ostmeer
Tokofe
Midrode
Grennland
Taret
Westdamm
Cyneham
Veglace
Pointarac
Vesirmeer

PERSONENVERZEICHNIS

Wächter:
Andrarg, *1280
Iskael, sein bester Freund
Breanos, sein Ausbilder
Finareg, einer seiner Brüder
Deron, einer seiner Brüder
Oraen, ein Hoher Wächter
Brineos I., ehemaliger König und Gründer des Wächterordens
Iryam Ku und Merresto, Wächterlegenden
Samo und Takso, Merrestos Lehrer

Krasos:
Vexkar, Meister der nidarener Helras
Drokas, seine rechte Hand
Veseara, eine Feuerdämonin
Glatzhaar, ein Helras
Ceadda, ein Helras
Draka, ein Helras

Burg Erirfort:
Graf Percy, *1258
Josha, sein Sohn, *1288
Lira, Joshas Mutter, *1270 †1288
Madelyn, Percys Schwester, *1256
Maeve, Percys Schwester, *1271
Evros, verstorbener Zuchtmeister Joshas
Lokar, Nereson-Anhänger und Schreiber
Nefereg, Hauptmann der Burgwache
Jesine, Köchin
Merjek, Hüter der Hunde, darunter Schorsch und Brek
Helvar und Kardak, Wachmänner
Tristram, Vorfahr und erster Graf von Erirfort
Embros der Lange, Held einer Sage

Grafschaft Erirfort:

Chato:
Everild, Andrargs verstorbene Schwester
Andrarg, ihr Sohn
Segar, ihr Mann, Mörder seiner Familie

Noresiel:
Die alte Kräuterfrau
Grimbe, der Schäfer
Kendal, ein JungeRittergüter:Darnja und ihr Sohn

Das nidarenische Königshaus:
Finyard IV., Vater des Königs
Cenhelm III., regierender König
Finyor, Gründer Nidarens
Enor, Finyors Bruder

Götter:
Esilia, Göttin der Weisheit und Gerechtigkeit
Tokos, Gott des Krieges und Kampfes
Migarus, Gott der Jagd und der Ernährung
Nereson, Gott des Schlafes und des Todes
Ayescha, Göttin der Liebe und Familie
Lemira, Göttin der Fruchtbarkeit und des Lebens
Januva, Göttin der Schönheit und der Lust

Sranakos – der gütige Vater, ehemaliger Gott im Norden

KRASONISCH

Krasos – Dämon
Helras – Schattendämon
Brazkrasos – Feuerdämon
Likrasos – Winddämon
Erskrasos – Wasserdämon
Mindraos – Gedankenverwirrer
Davos – Wächter
Lerex dro – Lutsch deinen Schwanz
Szevak – Prost
Ventros – Mensch
Breksa dro – Flieg davon, Bruder

In der Dämonensprache gibt es keine Unterscheidung zwischen weiblich und männlich.

Entdecke Andrargs Welt auf:

www.evavonkalm.de/andrargs-welt

EVA VON KALM
AUTORIN & NARRATIVE DESIGNERIN

Eva von Kalm entwirft Geschichten, Welten und interaktive Erlebnisse.
Als Autorin & Narrative Designerin erschafft sie Beormere – eine Grimdark-Welt voller Macht, Verrat, psychologischer Tiefe und moralischer Brüche.
Ihre Arbeit verbindet Romane, digitale Narrative, Musik, spielerische Elemente und eine lebendige Mythologie zu einem transmedialen Gesamterlebnis.

Schon seit ihrer Kindheit schreibt die Rheinländerin Geschichten, 2015 wurde ihre erste Kurzgeschichte für eine Ausschreibung des Verlags der Schatten angenommen. Nach weiteren Veröffentlichungen in Anthologien und dem Sammelband Buchstabenblut legt sie mit Andrargs Schriften den Auftakt zu einer fünfbändigen Dark-Fantasy-Reihe vor.

Ihre Erfahrungen aus dem medizinischen Alltag fließen auf eigene, oft schonungslos ehrliche Weise in ihr Schreiben ein. Im Mittelpunkt stehen Themen wie psychischer Zerfall, die zerstörerische Kraft der Rache sowie Fragen nach Identität und Ausgrenzung. Ihre Grimdark Fantasy entfaltet komplexe, psychologisch geprägte Welten, in denen Figuren in zerstörerische Machtstrukturen und brüchige Bindungen verstrickt werden.

„Grimdark Fantasy – denn nur in der Dunkelheit glühen Emotionen.“

Mit ihren zwei Söhnen und zwei Hunden lebt sie im Rheinland – und findet dort das helle Gegenstück zu ihren dunklen Geschichten.



JÜRGEN FRANK
HÖRBUCHSPRECHER

Jürgen Frank ist nicht nur ein talentierter Sprecher, sondern auch ein Meister darin, Geschichten zum Leben zu erwecken und Botschaften mit Ausdruck und Tiefe zu vermitteln.

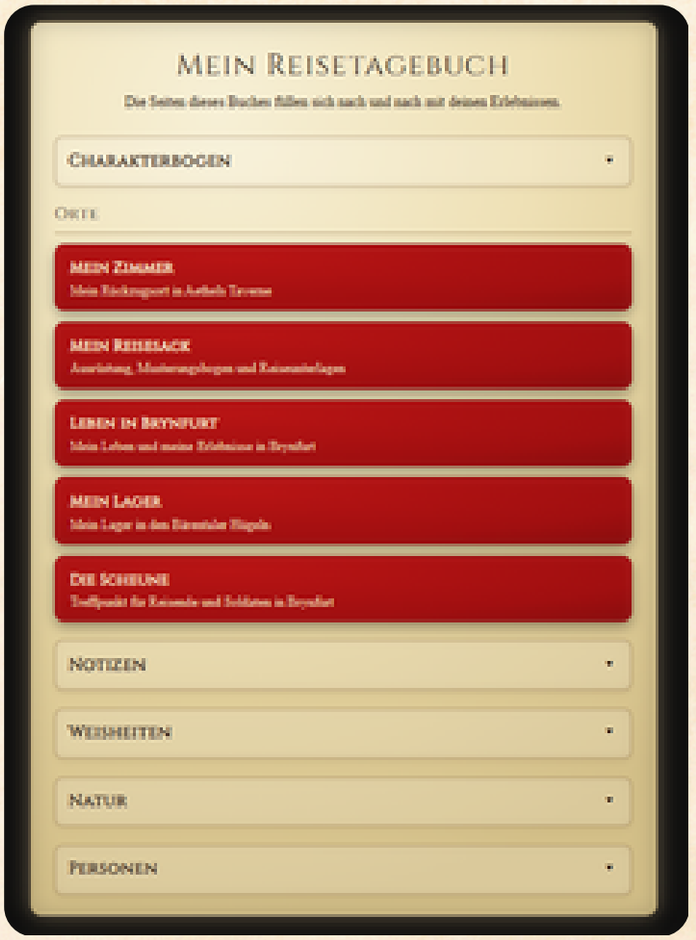
Mit seiner warmen, wandelbaren Stimme und seinem Gespür für Emotionen verleiht er Hörbüchern, Werbespots, Dokumentationen und anderen Projekten eine unverwechselbare Note.



Beormere Archives
Ein narratives Webspiel in der Welt von Andrargs Schriften

Betrete Aethels Taverne und setze damit deinen Fuß hinein nach Beormere

In bisher zwei unterschiedlichen Leveln kannst du dich durch die Welt von Andrargs Schriften spielen.



Level 1 - Aethels Gate
Führt dich mit vielen Quests durch die Hintergründe zu Andrargs Schriften.

Erpiele dir dein eigenes Zimmer und sammle XP und Ausrüstung

Level 2 - Grennland Soldier
Ist ein unabhängig spielbares Soloabenteuer, mit Quests, Würfelproben und Entscheidungen.

Helfe als Reisende/r Erafil, Hauptmann der Grennländer Landwacht bei der Jagd nach einer Räuberbande. Doch was mag sich wirklich hinter diesen verbergen?

Beormere Archives
Ein narratives Webspiel in der Welt von Andrargs Schriften



Die Musik zum Spiel stammt ebenfalls aus Eva von Kalms Feder.

Andrargs Schriften
Die Bücher



Er ist ein Wächter, schützt die Menschen vor den Dämonen, doch um Gerechtigkeit für den Tod seiner Schwester zu finden, muss Andrarg das Licht des Wächters in sich töten. Er wird dadurch zur Hauptfigur und zum Spielball einer düsteren Prophezeiung.



Andrarg sucht den Mörder seiner Schwester. Begleitet von der Feuerdämonin Veseara ringt er um die Kontrolle über seine Magie. Doch seiner Vergangenheit entkommt er nicht – und Macht hat ihren Preis. Die Prophezeiung ist noch nicht erfüllt. Sein Schwager steht weiterhin unter dem Schutz der Wächter. Und Andrarg beginnt erst zu begreifen, was es bedeutet, ein Dämon zu sein. Wird seine Macht ausreichen?